

Una tarjeta, dos caras · problema al frente, objetivo detrás

Cada tarjeta lleva un número. Por el frente se escribe **un problema**; cuando el árbol de problemas está validado, se le da la vuelta y se escribe **el objetivo** que le corresponde, en el mismo sitio del muro. El reverso pregunta si ese medio basta para su fin: ahí empieza la revisión.

Qué trae

- **Hojas 2 y 3:** nueve tarjetas de problema y sus nueve reversos de objetivo, numerados del 1 al 9.
- **Hoja 4:** nueve tarjetas de registro para lo que el árbol deja fuera: desacuerdos, posiciones ausentes, bucles y tarjetas reformuladas o descartadas.
- **Hoja 5:** nueve tarjetas de regla, para tener a la vista en el taller.

Cómo imprimirlas

1. Papel carta, **tamaño real (100 %)**, sin «ajustar a la página». Cada tarjeta mide 63 × 88 mm, el tamaño de un naipe.
2. Hojas 2 y 3 **a doble cara, volteando por el borde largo**. El reverso ya viene en espejo para que el número 1 de atrás caiga detrás del número 1 de adelante.
3. Si tu impresora no imprime a doble cara, imprime la hoja 2, vuelve a meterla al revés y cuando salga la hoja 3 comprueba a contraluz que los números coinciden.
4. Si puedes, usa cartulina ligera: se escribe mejor y aguanta el muro.
5. Recorta por la línea punteada. Imprime cuantos juegos necesites; para un taller conviene tener tres o cuatro por subgrupo.

Cómo se usan

1. Marca en cada tarjeta de problema si es **causa, problema central o efecto**, y su nivel. Una idea por tarjeta.
2. Cuando surja un desacuerdo, una posición que falta o un circuito que da vueltas, sácalo a una **tarjeta de registro** y pégala al lado del árbol. Lo que se registra se puede validar después.
3. Con el árbol de problemas validado, **voltea las tarjetas una por una**. Escribe el objetivo como situación lograda y contesta la pregunta del reverso: ¿este medio basta para su fin?
4. Si una tarjeta no da un objetivo válido, sácala a una tarjeta de registro de «descartada» con su motivo.

PROBLEMA
Nº 1

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

El agua llega a la red sin tratamiento

Quién lo vive + un estado negativo. Una idea.

se voltea
→

OBJETIVO
Nº 1

☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin

El agua se potabiliza antes de entrar a la red

¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no

Una situación ya lograda.

PROBLEMA

N° 1

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 2

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 3

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 4

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 5

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 6

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 7

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 8

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



PROBLEMA

N° 9

☐ Causa ☐ Problema central ☐ Efecto

Nivel _____

Quién lo vive + un estado negativo, en presente.
Una idea por tarjeta.



OBJETIVO Nº 3 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 2 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 1 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd
OBJETIVO Nº 6 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 5 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 4 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd
OBJETIVO Nº 9 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 8 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd	OBJETIVO Nº 7 ☐ Medio ☐ Objetivo central ☐ Fin ¿Basta para su fin? ☐ sí ☐ con otros ☐ no ☐ fuera de control → supuesto Una situación ya lograda, en positivo. idyd

DESACUERDO

Vínculo o tarjeta

Una posición sostiene

Otra posición sostiene

Cómo se va a validar

Se registra con quién sostiene qué. Se valida después.

**DESACUERDO**

Vínculo o tarjeta

Una posición sostiene

Otra posición sostiene

Cómo se va a validar

Se registra con quién sostiene qué. Se valida después.

**DESACUERDO**

Vínculo o tarjeta

Una posición sostiene

Otra posición sostiene

Cómo se va a validar

Se registra con quién sostiene qué. Se valida después.

**POSICIÓN AUSENTE**

Quién faltó

Qué causas podrían faltar por eso

Cómo se le va a consultar

Una causa que nadie nombró no deja hueco en el dibujo.

**POSICIÓN AUSENTE**

Quién faltó

Qué causas podrían faltar por eso

Cómo se le va a consultar

Una causa que nadie nombró no deja hueco en el dibujo.

**BUCLE**

El circuito, paso a paso

→

→

→

→ vuelve a

En el árbol quedó dibujado como

El árbol no admite ciclos: el circuito completo se guarda aquí.

**BUCLE**

El circuito, paso a paso

→

→

→

→ vuelve a

En el árbol quedó dibujado como

El árbol no admite ciclos: el circuito completo se guarda aquí.

**REFORMULADA O
DESCARTADA**

Tarjeta original (Nº ____)

☐ reformulada ☐ fusionada ☐ descartada ☐ a acción**Motivo:** ☐ imposible ☐ redundante ☐ vacía

Quién la propuso

Cada descarte lleva su motivo escrito.

**REFORMULADA O
DESCARTADA**

Tarjeta original (Nº ____)

☐ reformulada ☐ fusionada ☐ descartada ☐ a acción**Motivo:** ☐ imposible ☐ redundante ☐ vacía

Quién la propuso

Cada descarte lleva su motivo escrito.



REGLA

1

Una idea por tarjeta

Una tarjeta con dos problemas dentro no se puede colocar en un solo punto de la cadena. Si dice «y», revisa si son dos.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

2

El problema central nombra a quién le pasa

La población o el área que lo vive va dentro del enunciado.

-
- ✗ Enfermedades del estómago recurrentes
 - ✓ Las familias de la comunidad enferman del estómago

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

3

En el tronco va un estado que alguien vive

La falta de una solución ya decide qué construir. Una carencia cabe en el árbol como causa.

-
- ✗ Falta una planta potabilizadora
 - ✓ Las familias consumen agua no apta

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

4

La tarjeta de abajo produce la de arriba

Cada flecha afirma causalidad en una dirección. Los temas parecidos se agrupan aparte.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

5

La altura mide distancia al centro

Estar abajo quiere decir estar más lejos del problema central en la cadena. La gravedad se mide con datos, fuera del árbol.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

6

Una causa, una tarjeta, varias flechas

Repetir la tarjeta en dos ramas infla su peso. Se dibuja una vez y salen de ella varias flechas.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

7

Lo que da vueltas va a una tarjeta de bucle

Si una tarjeta aparece a la vez como causa y como efecto, hay un circuito. Decide dónde queda en el dibujo y guarda el circuito entero.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

8

Los desacuerdos se registran

Son lo más informativo del taller. Se anotan con quién sostiene qué y se validan con datos o con quien no estuvo.

Árbol de problemas y de objetivos



REGLA

9

Al voltear: ¿este medio basta para su fin?

Dar la vuelta a la tarjeta conserva la redacción. La validez del vínculo se examina de nuevo.

-
- ✗ Planta sola → agua apta
 - ✓ Planta + red sin fugas + tinacos limpios → agua apta

Árbol de problemas y de objetivos

